Ets BUISSON
2 Place de la Gare
74150 Rumilly
Tel : 04 50 60 52 61 Fax : 04 50 23 01 57
www.ets-buisson.com info@ets-buisson.com

V. 002

RADIOCOMANDO QUARZATO SERIE "BIO" | QUARZ RADIOCONTROL SERIE "BIO" | RADIOCOMMANDE QUARTZEE SERIE "BIO" | QUARZ FUNKSSTEUERUNG SERIE "BIO" | RADIOMANDOS DE CUARZO SERIE "BIO"

RICEVITORI MODULARI BBMK - BBMK220 | MODULAR RECEIVERS BBMK - BBMK220 | RECEPTEURS MODULARES BBMK - BBMK220 | MODULARE EMPFÄNGER BBMK - BBMK220 | RECEPTORES MODULARES BBMK - BBMK220

CE

RADIOCOMMANDE A QUARTZ SERIE «BIO»

DESCRIPTION

Le système «BIO» à codage individuel se compose de:
- Emetteurs à 1, 2 ou 4 canaux (BT1K,BT2K, BT4K).
- Récepteurs avec connexions à bornes 1 ou 2 canaux (BX1K, BX2K, BXB2K) et version spéciale 2 canaux (BB2BK).
- Récepteurs avec connexions à encastrements 1 ou 2 canaux (BXIK, BXI2K)
- Récepteurs modulaires jusqu'a 4 canaux (BBMK, BBMK220).
- Carte de mémoire pour 60 ou 250 codes (BM60 ou BM250).
-Antenne de type chargé (ABK - ABKIT).

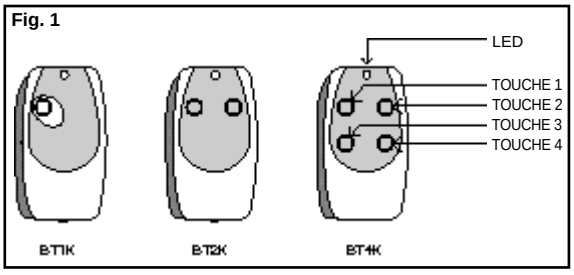
Les récepteurs «version spéciale» sont dotés d'un programme de fonctionnement (logiciel) avec des fonctions supplémentaires (voir instructions).

INSTALLATION

EMETTEURS:

Les émetteurs n'ont besoin d'aucune intervention, ils sont immédiatement utilisables, chacun avec son propre code individuel déjà prédisposé en phase de construction.

Fig. 1

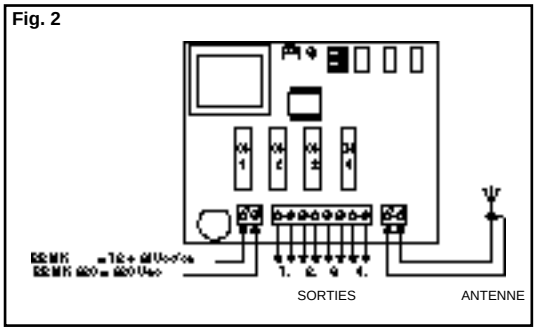


Pour contrôler si le fonctionnement est correct, il suffit de presser l'une des touches et de vérifier que le Led rouge indiquant la transmission clignote (Fig. 1).

RECEPTEURS MODULAIRES

Les récepteurs modulaires avec alimentation 12-24 Vac-dc (BBMK) à 220 Vac (BBMK220) permettent de contrôler jusqu'à 4 canaux en mème temps et de gérer jusqu'à 1000 codes. Faire les connexions en suivant le diagramme suivant:

Fig. 2



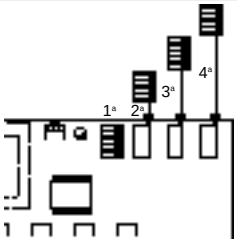
1-2: ALIMENTATION: de 12 à 24 V (BBMK) à courant continu ou alternatif avec réglage automatique interne. 220 Vac (BBMK220)
3-4: SORTIE 1er RELAIS: contact net d'un relais normalement ouvert
5-6: SORTIE 2ième RELAIS: contact net d'un relais normalement ouvert
7-8: SORTIE 3ième RELAIS: contact net d'un relais normalement ouvert
9-10:SORTIE 4ième RELAIS: contact net d'un relais normalement ouvert

1-2: ANTENNE: Entrée signaux d'antenne

FICHE DE MEMOIRE

Les récepteurs sont fournis déjà munis d'une fiche de mémoire BM250 qui peut contenir le code de 252 télécommandes. Si cela est nécessaire, on peut introduire d'autres mémoires dans les connecteurs appropriés en ne dépassant pas le nombre de 4 et par conséquent un total de 1008 codes. Il est fondamental d'introduire les mémoires dans l'ordre prévu, de la n° 1 et ainsi de suite jusqu'à la n° 4. En effet le récepteur introduit et recherche les codes en partant de la première mémoire puis, si cela est nécessaire, il passe à la seconde et ainsi de suite. Si une mémoire n'est pas complètement pleine ou si elle manque complètement, les mémoires successives ne sont même pas prises en considération.

Fig. 3



N.B.: Les opérations de branchement et de débranchement de la fiche de mémoire doivent être faites lorsque le récepteur n'est pas alimenté.

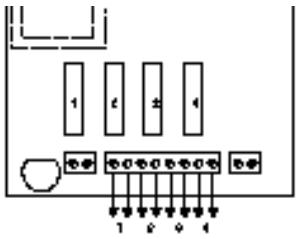
REGLAGES ET INTRODUCTIONS

Selection des relais sur les canaux

Chaque récepteur est en mesure de reconnaître en même temps tous les 4 canaux de l'émetteur. L'association du canal au relais est fixe et elle est donnée par la position du relais même. On peut introduire dans les connecteurs appropriés les différents types de modules relais qui se différencient par le type de fonction exercée. Dans le fonctionnement normal, la fonction du relais en sortie est du type momentané, ou bien il s'excite lorsqu'on appuie sur la touche de la télécommande (retard dû au temps d'identification certaine du code), il se désexcite 300 mS lorsqu'on n'appuie plus sur la touche.

Les modules relais sont disponibles dans les versions suivantes:

Fig. 4



MXD = Le module dispose d'un relais standard qui reste actif jusqu'à ce qu'il y ait le signal de commande.

MXT = Le module dispose d'un relais avec fonction CHRONORUPTEUR; dès qu'il est activé, il reste actif pendant une durée allant de 3 à 300 secondes environ.

MXP = Le module dispose d'un relais du type pas à pas, chaque signal de commande commute l'état du relais de non actif à actif et vice versa.

CONTACT EN SORTIE

Dans les modules relais, la commande des sorties est effectuée au moyen du contact net (c'est-à-dire libre d'autres connexions) du type normalement ouvert. Si un contact du type normalement fermé est nécessaire, il peut être obtenu:

- En coupant la section de marque "NO"
- En unissant avec une goutte de soudure les emplacements "NF"

FONCTIONS PARTICULIERES EN SORTIE

Dans le fonctionnement normal, la fonction du relais en sortie est de type momentané, c'est-à-dire qu'il s'excite quelques instants après la pression de la touche sur la télécommande (retard dû au temps de reconnaissance certaine du code) et se désexcite 300 ms après que la touche a été lâchée.

FONCTION PAS/PAS:

Le relais s'active en pressant la touche de la télécommande et reste excité, même après l'avoir lâchée, jusqu'à ce qu'on presse de nouveau la touche.

FONCTION TIMER:

Le relais s'active en pressant la touche de la télécommande et reste excité jusqu'à la fin du temps programmé. Le décompte du temps repart à chaque autre pression éventuelle de la touche et peut être arrêté à l'avance en pressant la touche pendant au moins 3".

FONCTION ANTIVOL

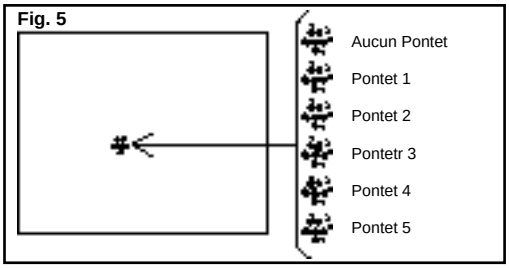
C'est une fonction combinée des sorties 1 et 2; à la seule pression de la touche 1, on obtiendra la fonction pas/pas sur le canal 1 (adaptée au branchement/débranchement d'un antivol). Sur le canal 2, outre le fonctionnement normal lié à la touche 2, on obtiendra: une brève activation quand le canal 1 passe de OFF à ON, deux brèves activations quand le canal 1 passe de ON à OFF.
Sur le canal 2 on peut donc raccorder une signalisation optique ou acoustique pour avertir que le branchement / débranchement d'un antivol a eu lieu.

Ets BUISSON
2 Place de la Gare
74150 Rumilly
Tel : 04 50 60 52 61 Fax : 04 50 23 01 57
www.ets-buisson.com info@ets-buisson.com

Les fonctions particulières peuvent être activées à l'aide d'une petite goutte d'étain (Fig. 5) selon le tableau suivant:

Aucun: tous les canaux momentanés
Pontet 1: 1 pas/pas ... 2,3,4 momentanés
Pontet 2: 1,2 pas/pas ... 3,4 momentanés
Pontet 3: 1 timer ... 2,3,4 momentanés
Pontet 4: 1+2 antivol ... 3,4 momentanés
Pontet 5: tousles canaux pas-à-pas

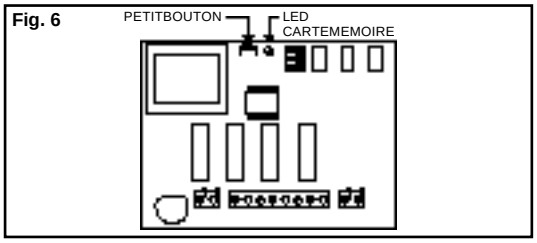
Fig. 5



INSTALLATION ANTENNE

Pour un bon fonctionnement, le récepteur a besoin d'une antenne accordée (type NICE ABK - ABKIT); sans antenne la portée est limitée à quelques mètres. L'antenne doit être installée le plus haut possible; en présence de structures métalliques ou en béton armé, installer l'antenne au-dessus d'elles. Si le câble fourni de série avec l'antenne est trop court, utiliser un câble coaxial d'une impédance de 52 _ (par ex. RG58 à faible perte < 20 dB pour 100 m à 400 MHz); la longueur du câble ne doit pas dépasser 10 m. Raccorder la partie centrale (âme) à la borne 2 et la maille à la borne 1 (du groupe à deux positions). Si l'antenne est installée là où on n'a pas une bonne base au sol (structure en maçonnerie), on peut raccorder la borne de la maille à la terre pour obtenir une plus grande portée. Naturellement la prise de terre doit se trouver dans le voisinage immédiat et être de bonne qualité. S'il s'avère impossible d'installer l'antenne accordée ABK - ABKIT, on peut obtenir des résultats assez bon en utilisant comme antenne un morceau de fil, monté tendu sur une longueur de 2,43 m, à raccorder à la borne 2.

Fig. 6



INTRODUIRE UN CODE

C'est l'opération permettant d'ajouter le code d'un nouvel émetteur dans la mémoire du récepteur. Les opérations ont des temps prédéterminés et il est donc nécessaire de lire toutes les instructions pour effectuer ensuite les opérations l'une après l'autre sans interruptions.

- Presser pendant un instant la petite touche sur le récepteur: le LED s'allume pendant 5 s; pendant ce laps de temps, il faut:

- Transmettre le code jusqu'à l'extinction du LED en pressant une touche quelconque de l'émetteur. Lâcher la touche de l'émetteur et attendre 1 s.

- Transmettre le code pour confirmation, en pressant une touche quelconque de l'émetteur.

Le LED émettra alors 3 clignotements pour indiquer que l'opération s'est correctement déroulée; si tel n'est pas le cas, répéter toute l'opération depuis le début. Pour introduire un nouveau code, répé ter l'opération en entier.

INTRODUIRE UN CODE A DISTANCE

Pour introduire le code d'une nouvelle télécommande sans intervenir sur la petite touche du récepteur, il faut disposer d'une télécommande déjà autorisée(il en découle que la première télécommande doit toujours être introduite en agissant sur la petite touche du récepteur). Il faut lire toutes les instructions pour effectuer ensuite les opérations l'une après l'autre sans interruptions. Maintenant, avec les 2 télécommandes que nous appelerons NOUVELLE, celle avec le code à introduire, et VIEILLE, celle déjà autorisée, se mettre dans le rayon d'action des radiocommandes (à l'intérieur de la portée maximum), puis:

- Transmettre le NOUVEAU code pendant au moins 5 s en pressant une touche quelconque dans le NOUVEL émetteur.

Puis, lentement mais avec décision:

- Transmettre 3 fois un VIEUX code en pressant 3 fois une touche quelconque dans le VIEIL émetteur.

- Transmettre 1 fois le NOUVEAU code pour confirmation en pressant une touche quelconque dans le NOUVELémetteur.

L'opération est désormais terminée et il est possible de la répéter immédiatement avec une autre télécommande.

N.B. Cette opération introduit le nouveau code dans tous les récepteursplacés dans le rayon d'action qui reconnaissent le vieux code (et qui ne sont pas bloqués). Donc, si on a plusieurs récepteurs proches avec le vieux code déjà introduit, éteindre l'alimentation de ceux qui ne sont pas concernés par l'opération.

Ets BUISSON
2 Place de la Gare
74150 Rumilly
Tel : 04 50 60 52 61 Fax : 04 50 23 01 57
www.ets-buisson.com info@ets-buisson.com

EFFACER UN CODE

Cette opération permet d'éliminer un code de la mémoire du récepteur. On doit disposer de l'émetteur.
Les opérations sont à temps prédéterminé et il est donc nécessaire de lire toutes les instructions pour effectuer ensuite les opérations l'une après l'autre sans interruptions.

- Garder pressée la petite touche sur le récepteur (environ 3 s), le LED s'éteint, puis lâcher la petite touche.

- Transmettre le code jusqu'à la nouvelle extinction du LED en pressant une touche quelconque de l'émetteur. Lâcher la touche de l'émetteur et attendre 1 s.

- Transmettre le code pour confirmer en pressant une touche quelconque de l'émetteur.

Le LED émettra alors 1 clignotement pour indiquer que le code a été effacé; si tel n'est pas le cas, répéter l'opération depuis le début.

EFFACER TOUS LES CODES

On efface par cette opération tous les codes contenus dans la mémoire. (Cette dernière redevient vierge). On élimine également le 2ème blocage à l'apprentissage et on prédispose sur 3 s le temps du TIMER (version spéciale seulement). Les opérations sont à temps prédéterminé et il est donc nécessaire de lire toutes les instructions pour effectuer ensuite les opérations l'une après l'autre sans interruptions.

Garder pressée la petite touche sur le récepteur: après 3 s le LED s'éteint.

Lâcher la petite touche durantle 3ème clignotement qui suit. Attendre environ 3 s.

Presser la petite touche dès quele LED se rallume et la lâcher dès qu'il s'éteint.

Après quelques secondes on aura 5 clignotements pour indiquer que la mise à zéro a eu lieu et que la mémoire est vide; si tel n'est pas le cas, répéter l'opération depuis le début.

VERIFIER LE NOMBRE DE CODES DANS LES MEMOIRES

- Appuyer 2 fois sur la touche du récepteur

- Vérifier le nombre des clignotements qui suivent; chaque clignotement long est une mémoire pleine (252 codes), chaque clignotement bref est un code (ex: 2 longs + 10 brefs = > 2 x 252 = 504 plus 10 = 514 codes).

S'il y a de nombreux codes et si l'on désire terminer à l'avance, appuyer sur la touche pendant 1 seconde.

VERIFIER LE BLOCAGE A L'APPRENTISSAGE

- Presser pendant un instant la petite touche sur le récepteur et attendre les 2 clignotements indiquant la fin du temps (environ 5 s).

- Si le 2ème clignotement dure plus que le premier, le blocage est actif.

- Si les deux clignotements sont de la même durée, le blocage n'est pas actif.

ACTIVER LE BLOCAGE A L'APPRENTISSAGE

- Presser pendant un instant la petite touche du récepteur et attendre les deux clignotements indiquant la fin du temps (environ 5 s).

- Presser la petite touche durant le clignotement et la lâcher dès quele LED s'éteint.

2 clignotements suivront dont le 2ème doit durer plus longtemps que le premier pour indiquer l'état de blocage actif; si tel n'est pas le cas, répéter l'opération depuis le début.

ENLEVER LE BLOCAGE A L'APPRENTISSAGE

Pour pouvoir enlever le blocage à l'apprentissage, il faut disposer d'une télécommande déjà autorisée.
Les opérations sont à temps prédéterminé et il faut donc lire toutes les instructions pour effectuer ensuite les opérations l'une après l'autre sans interruptions.

- Presser pendant un instant sur la petite touche du récepteur. Le LED s'allume pendant 5 s, temps pendant lequel il faut:

- Transmettre le code jusqu'à l'extinction du LED en pressant une touche quelconque de l'émetteur.
Lâcher la touche de l'émetteur et attendre 1 s.

- Transmettre le code pour confirmer en pressant une touche quelconque de l'émetteur. Le LED émettra alors 4 clignotements pour indiquer que ce code est déjà présent dans la liste.

- Presser la petite touche durantle 4ème clignotement et la lâcher dès quele LED s'éteint.
2 clignotements de la même durée suivront pour indiquer que l'état de blocage n'est pas actif; si tel n'est pas le cas, répéter l'opération depuis le début.

PROGRAMMER LE TEMPS DU TIMER

Pour pouvoir programmer le temps du timer, il faut que la fonction TIMER soit active (pontet sur 3, voir Fig. 5). Si on ne désire pas l'activation des relais, enlever momentanément le pontet de sélection des canaux.

Ets BUISSON
2 Place de la Gare
74150 Rumilly
Tel : 04 50 60 52 61 Fax : 04 50 23 01 57
www.ets-buisson.com info@ets-buisson.com

- Presser et garder pressée la touche 1 sur l'émetteur (d'un émetteur déjà autorisé), puis dans les 3 s qui suivent il faut:

- Presser et garder pressée la petite touche sur le récepteur.

- Lâcher la touche de l'émetteur.

- Lâcher la petite touche du récepteur après avoir programmé le temps désiré (2h30 maxi). Le temps est alors mémorisé et reste valable jusqu'à une nouvelle programmation.

N.B. Durant la phase de programmation du temps du timer, le fonctionnement normal du récepteur est inhibé (canaux non actifs).

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

RECEPTEURS	
FREQUENCE RECEPTION	30.875 ou 40.685MHz à contrôle à quartz
FREQUENCE INTERMEDIAIRE	455 kHz simple conversion
IMPEDANCE ENTREE	52 ohm
SENSIBILITE	> 0,3µV pour signal à bonne fin (portée moyenne 300 m avec antenne ABK - ABKIT)
BBMK:	
ALIMENTATION	de 10 V à 28 V courant continu ou alternatif
ABSORPTION AU REPOS	15 mA
ABSORPTION 1 CANALACTIF	36 mA
BBMK 220:	
ALIMENTATION	220 Vac + 20%
DECODAGE	digital 30 bits (1.048.512 combinaisons)
NOMBRE DE CANAUX	4
CONTACTRELAIS	normal. ouvert maxi 0,5 A 125 Vac
TEMPS EXCITATION	réception 3 codes complets (250 ms)
TEMPS DESEXCITATION	300 ms à partir du dernier code valable
TEMP. FONCTIONNEMENT	-10°C +55°C
DIMENSIONS	147 x 118 x 52
POIDS	300 g BBMK 200, 200 g BBMK

EMETTEURS	
FREQUENCE PORTEUSE	30.875 ou 40.685 MHz à contrôle à quartz
STABILITE	30 ppm (de -40°C à +85°C)
PUISSANCE RAYONNEE	100µW
CODAGE	digital 30 ou 38 bits (1.048.512 à 268.419.072 combinaisons totales)
CANAUX	1, 2 ou 4 simultanés
ALIMENTATION	12 Vdc + 20% -50% avec batterie type 23A
ABSORPTION MOYENNE	25 mA
TEMPER. FONCTIONNEMENT	-40°C +35°C
DIMENSIONS	72 x 40 h 18
POIDS	40 g
CARTE DE MEMOIRE	
NOMBRE DE CODES	252 (BM250)
TYPE MEMOIRE	EEPROM à accès sériel
DUREE MEMOIRE	40 ans ou 1 millions de changements
TEMPS CHARGEMENTCODE	2 ms par code
DIMENSIONS	13 x 11 h 9
POIDS	1 g

Ets BUISSON
2 Place de la Gare
74150 Rumilly
Tel : 04 50 60 52 61 Fax : 04 50 23 01 57
www.ets-buisson.com info@ets-buisson.com