



Armoire de commande 2000DG Notice de mise en service

Doc N° 19.1.a
Code info : 4
07/05/99
Page 1/3

A

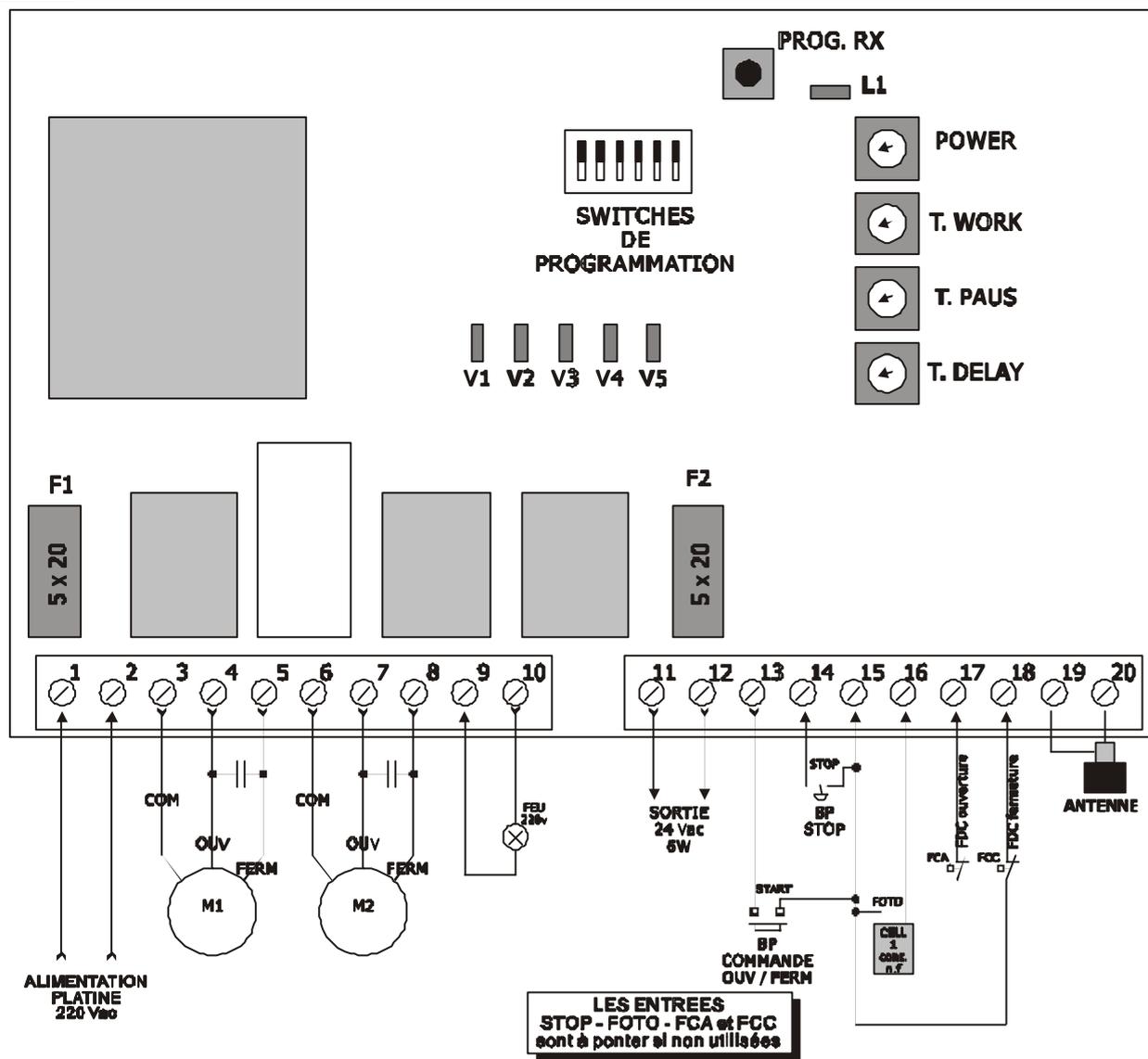
DESCRIPTIF DE LA CARTE

| | |
|---|--|
| F1 : Fusible 5 A retardé (alimentation 230v) | POWER : Réglage de la puissance moteur |
| F2 : Fusible 250 mA retardé (circuit 24v) | T. WORK : Réglage du temps de travail |
| PROG RX : Touche de programmation des émetteurs | T. PAUS. : Réglage du temps de pause avant fermeture |
| L1 : Voyant de programmation | T. DELAY : Réglage du temps de décalage des vantaux |

| | |
|---|---------------------------|
| Alimentation : 230 Vac | Charge maxi moteur : 500W |
| Température de fonctionnement : -20 + 60 °C | Charge maxi sur 24v : 6W |
| Dimensions : 170x145x90 mm | Poids : 765 g |

B

RACCORDEMENT AUX BORNIERES



Veiller à respecter les puissances de sorties maxi :

- Sortie moteur 1 : 220 Vca 500 W
- Sortie moteur 2 : 220 Vca 500 W
- Sortie feu 220v : clignotante, 220 Vac, 40 W
- Sortie 24 Vac : 6W max soit 250 mA

Armoire de commande 2000DG

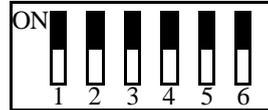
Notice de mise en service

Doc N° 19.1.a
Code info : 4
07/05/99
Page 2/3

C

CHOIX DES MODES DE FONCTIONNEMENT

La choix des différents types de fonctionnement se fait par un bornier de 6 switches. Chaque switch est affecté à une fonction détaillée dans le tableau ci-dessous :



| PRÉ CLIGNOTEMENT DU FEU | | |
|---------------------------------------|-----|---|
| SWITCH 1 | ON | Activé (2 secondes) |
| | OFF | Pas de pré clignotement |
| RE FERMETURE AUTOMATIQUE | | |
| SWITCH 2 | ON | Activée |
| | OFF | Désactivée (fonctionnement semi-automatique) |
| ORDRE DE COMMANDE PENDANT L'OUVERTURE | | |
| SWITCH 3 | ON | L'armoire n'en tient pas compte |
| | OFF | L'armoire réagit suivant le mode 2 ou 4 séquences (voir ci-dessous) |
| MODE DE FONCTIONNEMENT | | |
| SWITCH 4 | ON | 4 SÉQUENCES : les impulsions provoquent successivement : Ouverture – stop – fermeture – stop – ouverture, etc... |
| | OFF | 2 SÉQUENCES : les impulsions provoquent successivement : Ouverture – fermeture – Ouverture, etc... |
| DÉMARRAGE PLEINE PUISSANCE | | |
| SWITCH 5 | ON | Activé (2 secondes) |
| | OFF | Désactivé |
| ENTRÉE CELLULE | | |
| SWITCH 6 | ON | Active en ouverture et en fermeture |
| | OFF | Active en fermeture uniquement |



Si l'on désire utiliser la 2000DG en mode AUTOMATIQUE,
mettre le switch 2 sur ON et le switch 4 sur OFF

Armoire de commande 2000DG

Notice de mise en service

Doc N° 19.1.a
Code info : 4
07/05/99
Page 3/3

D

FONCTIONNEMENT ET RÉGLAGES

POTENTIOMÈTRES :

Chaque potentiomètre correspond à une tempo ou une valeur que l'on augmente en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.

POWER : Réglage de la puissance moteur (limiteur de couple)

T. WORK : Temps de travail des moteurs (pour l'ouverture et la fermeture)

T. PAUS : Temps de pause avant re fermeture (uniquement si le mode automatique est sélectionné)

T. DELAY : Permet de régler le décalage entre les démarrages des moteurs 1 et 2.

VOYANTS :

Permet une visualisation rapide des états des entrées. Permet un diagnostic rapide en cas de problème.

V1 : Activation de la commande d'ouverture (START)

V2 : Activation de l'entrée STOP (entrée de blocage)

Voyant éteint = blocage activé

V3 : Activation de l'entrée FOTO (entrée de sécurité cellule)

Voyant éteint = sécurité détectée

V4 : Activation de l'entrée FCA (entrée de fin de course ouverture)

Voyant éteint = Fin de course détecté

V5 : Activation de l'entrée FCC (entrée de fin de course fermeture)

Voyant éteint = Fin de course détecté

E

PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR Pass INTERNE

La platine 2000 DG est équipée d'un récepteur intégré compatible système **Pass**.

La mémoire interne permet de mémoriser jusqu'à 83 codes.

Il est possible de mémoriser des émetteurs et de vider complètement la mémoire avec le bouton PROG. RX.

Toute autre opération sur la mémoire peut se faire par la connexion de la platine 2000 DG sur le module **Prog2**.

E/1 PROGRAMMATION D'UN ÉMETTEUR



Pour mémoriser un émetteur, le tenir à 1,5 m de la centrale. Si l'on tient l'émetteur trop près ou dans la centrale, la puissance de son signal perturbera la partie réceptrice et il n'enregistrera pas le code.

Pour mémoriser un émetteur :

- Appuyer sur **PROG. RX** et le maintenir jusqu'à ce que le voyant L1 s'allume. – relâcher le bouton.
- Tenir l'émetteur à 1,5 m de la platine et appuyer sur la touche que l'on désire mémoriser, le voyant **L1** s'éteint.
- Le voyant **L1** va se mettre à clignoter pour confirmer l'enregistrement du code. Le nombre de clignotements correspondra au numéro de l'emplacement mémoire dans lequel le code est stocké.
- Vous pouvez maintenant utiliser la platine ou programmer un autre émetteur en reprenant au début.

E/2 EFFACEMENT DE TOUS LES CODES EN MÉMOIRE

- Couper l'alimentation de la platine.
- Appuyer et maintenir enfoncée la touche **PROG. RX**
- Tout en maintenant cette touche, remettre l'alimentation
- Le voyant L1 clignote. Relâcher le bouton PROG. RX. LA MÉMOIRE EST VIDE

E/3 ÉMISSION D'UN CODE DÉJÀ EN MÉMOIRE

Lors de la procédure de mémorisation d'un code (paragraphe E/1), si le code est déjà présent dans la mémoire de la platine, le voyant L1 va clignoter x fois et rester allumé 4 secondes à la fin. Le nombre de clignotements indique le numéro de l'emplacement mémoire dans lequel est le code.